

easy click

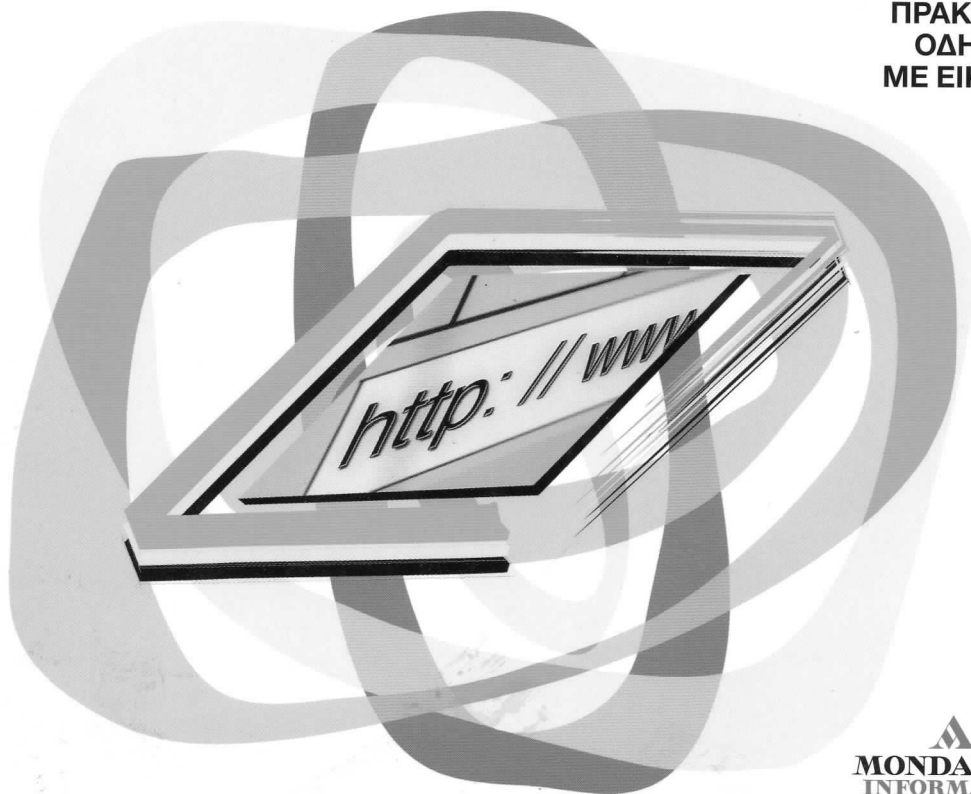
Nicola Castrofino, Bruno Gioffre

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΩΝ

Adobe® Flash CS3 Professional

ΜΕΝΟΥ - ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ - ΚΟΥΜΠΙΑ

**ΠΡΑΚΤΙΚΟΣ
ΟΔΗΓΟΣ
ΜΕ ΕΙΚΟΝΕΣ**



**MONDADORI
INFORMATICA**

Περιεχόμενα

Εισαγωγή	v
-----------------------	----------

Οι συγγραφείς	vii
----------------------------	------------

1 Flash CS3: εγκατάσταση και εκκίνηση..... 1

Εύρεση του Flash CS3	2	Ενεργοποίηση του	
Εγκατάσταση του Flash CS3.....	3	Flash CS3 Professional	12
Πρώτη εκκίνηση του Flash CS3.....	8	Καταχώριση του	
		Flash CS3 Professional	16

2 Το περιβάλλον εργασίας 17

Μια ματιά στο περιβάλλον εργασίας	18	Αποθηκεύστε τις ρυθμίσεις	
Τακτοποιήστε και διαμορφώστε		της διάταξης του workspace	24
το περιβάλλον εργασίας σύμφωνα		Επαναφορά	
με τις προτιμήσεις σας	23	των αρχικών ρυθμίσεων	25

3 Το περιβάλλον εργασίας και η πρώτη σελίδα..... 27

Η αρχική σελίδα του Flash CS3.....	28	Αλλαγή του χρώματος του stage.....	32
Δημιουργία της αρχικής		Πλέγματα, οδηγοί και χάρακες	33
σελίδας της τοποθεσίας	29	Αποθήκευση του εγγράφου	
Αλλαγή του μεγέθους		που δημιουργήσατε.....	38
και των ιδιοτήτων του stage	30		

4 Το Timeline και τα Layer..... 39

Το timeline του		Η διαχείριση των layer	43
Flash CS3 Professional	40	Απόδοση ονόματος σε ένα layer.....	44
Τα layer	42		

5 Διαχείριση του κειμένου 45

Εισαγωγή στατικού κειμένου στο έγγραφο.....	46	Στοίχιση του κειμένου	52
Εισαγωγή πολλών γραμμών κειμένου	48	Δημιουργία εφέ σκίασης	55
Επεξεργασία του κειμένου που εισαγάγετε	50	Εισαγωγή δυναμικού κειμένου στη σελίδα.....	56
		Σύνδεση του κειμένου με ένα URL	63

6 Δόμηση μιας τοποθεσίας ιστού..... 65

Η εμφάνιση της τοποθεσίας ιστού	66	Δημιουργία κουμπιών	73
Δημιουργία της γραμμής κουμπιών	67	Τοποθέτηση και στοίχιση των κουμπιών στο stage	83
Επέκταση της εμφάνισης στο timeline	69	Σύνδεση ενός ήχου με ένα κουμπί	85
Ορισμός των τομέων της τοποθεσίας ιστού στο timeline.....	71	Το παράθυρο Actions	89

7 Προσθήκη σελίδων στο βίντεο 91

Διάρθρωση του βίντεο σε τομείς	92	Σύνδεση ενός κουμπιού με μια διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου	98
Δημιουργία ενός κυλιόμενου κειμένου	96		

8 Οι εικόνες: δημιουργία Gallery 103

Δημιουργία μιας παρουσίασης πολλών αντικειμένων σε μια σελίδα	104	Οι εικόνες bitmap	110
		Οι εικόνες vector	111

9 Η αρχική κινούμενη εικόνα 113

Δημιουργία του εγγράφου Flash	114	Σχεδίαση στο stage	121
Δημιουργία του φόντου και των πρώτων στοιχείων	116	Προσθήκη layer	123
Εισαγωγή εικόνων στο Library και διαχείριση του timeline	119	Δημιουργία κίνησης	125
		Εισαγωγή εικόνων	127

10 Δημοσίευση τοποθεσίας ιστού 135

Δημοσίευση ενός βίντεο	136	Οι παράμετροι της δημοσίευσης	138
Αναπαραγωγή ενός βίντεο Flash	137		

Αναλυτικό Ευρετήριο 147